

# Dinamica dei Fluidi

## Lezione 02 – a.a. 2009-2010

Simone Zuccher

28 Aprile 2010

**Nota.** Queste pagine potrebbero contenere degli errori: chi li trova è pregato di segnalarli all'autore ([zuccher@sci.univr.it](mailto:zuccher@sci.univr.it)).

### 1 Risoluzione numerica dell'equazione di Blasius

L'equazione di Blasius

$$f''' + \frac{1}{2}ff'' = 0 \quad (1.1)$$

e le relative condizioni al contorno

$$f(0) = f'(0) = 0 \quad (1.2)$$

$$f'(\infty) = 1 \quad (1.3)$$

formano un problema ai limiti non lineare del terz'ordine. Esso può essere ricondotto ad un sistema non lineare di ordine più basso (secondo o primo) tramite l'introduzione di variabili ausiliarie. Qui ci fermiamo al second'ordine:

$$fu' + 2u'' = 0 \quad (1.4)$$

$$f' - u = 0 \quad (1.5)$$

con condizioni al contorno

$$f(0) = 0, \quad u(0) = 0, \quad u(\infty) = 1 \quad (1.6)$$

Evidentemente, ai fini della soluzione numerica, l'equazione che rimpiazza la condizione al contorno per  $f$  all'infinito è  $f'(\infty) = u(\infty) = 1$ .

Siccome le derivate sono maggiori in prossimità della parete ( $y = 0$ ), per risolvere numericamente l'equazione di Blasius addessiamo i punti in corrispondenza di  $y = 0$ . Per le derivate (prima e seconda) sulla griglia equispaziata si utilizzando le stesse idee viste nel caso del sistema di equazioni alle derivate parziali ottenendo il sistema discretizzato

$$f_i \frac{u_{i+1} - u_{i-1}}{y_{i+1} - y_{i-1}} + 2 \frac{\frac{u_{i+1} - u_i}{y_i - y_{i-1}} - \frac{u_i - u_{i-1}}{y_i - y_{i-1}}}{\frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2}} = 0 \quad (1.7)$$

$$\frac{f_{i+1} - f_{i-1}}{y_{i+1} - y_{i-1}} - u_i = 0, \quad (1.8)$$

che viene risolto utilizzando il metodo di Newton.

**Esercizio 1.9** *Scrivere un proprio script (in Octave o Matlab) che risolva il problema dato senza l'utilizzo di cicli.*

**Esercizio 1.10** *Confrontare i risultati ottenuti con lo script che risolve l'equazione di Blasius con quelli ottenuti con lo script che risolve le equazioni dello strato limite su lamina piana marciando da  $x = 0$  a  $x = 1$ .*